COHIMA · STAND 8. NOVEMBER 2026

Vereinspaket Datenschutz

Wer Spiele filmt, filmt Menschen, oft Kinder und Jugendliche. Hier finden Sie alles, was Ihr Verein dafür braucht: vom Aushang am Spieltag bis zur Einwilligung der Eltern. Zum Ausdrucken und Anpassen.

Wer ist wofür verantwortlich?

Ihr Verein ist Verantwortlicher für die Aufnahmen und die Daten Ihrer Mannschaft. Er entscheidet, was gefilmt wird, wer es sieht und wie lange es bleibt – und informiert die Betroffenen.

COHIMA verarbeitet Aufnahmen und Teamdaten in Ihrem Auftrag (Art. 28 DSGVO). Den Vertrag zur Auftragsverarbeitung schließen Sie online unter cohima.app/avv ab; die Unterauftragnehmer stehen unter cohima.app/unterauftragnehmer.

COHIMA selbst ist verantwortlich für Konto, Abrechnung, Sicherheit und Diagnose, die Website und das Training seiner Ballerkennung. Dieses Training läuft nur, wenn ein Admin Ihres Teams es einschaltet; standardmäßig ist es aus.

Inhalt

1. **Aushang „Heute wird gefilmt“**
   Ausfüllen, QR-Code zu Ihrer Datenschutzinformation einkleben und spätestens 30 Minuten vor Anpfiff gut sichtbar am Eingang und an der Platzanlage aushängen (FVM-Mindeststandard).
2. **Datenschutzinformation zur Videoanalyse (Art. 13 DSGVO)**
   Ausfüllen, Nicht-Zutreffendes streichen und auf der Vereinswebsite veröffentlichen; der QR-Code auf dem Aushang führt hierher. Spielern und Eltern zusammen mit der Einwilligung aushändigen.
3. **Einwilligung der Erziehungsberechtigten (unter 16 Jahren)**
   Mit der Datenschutzinformation an die Eltern geben, unterschrieben zurück und sicher ablegen. Den Stand je Spieler im Verein festhalten (mit dem nächsten COHIMA-Update auch als Einwilligungsstatus am Spieler).
4. **Einwilligung für Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren**
   Für Spieler ab 16. Stützt der Verein die Videoanalyse auf sein berechtigtes Interesse (DFB: ab 16 grundsätzlich zulässig), entfällt Punkt A – die Spieler können dann widersprechen. Holen Sie nur Einwilligungen ein, an deren Ergebnis Sie sich auch halten.
5. **Information für die Gastmannschaft**
   Mit der Spielbestätigung an den Trainer der Gastmannschaft schicken, bei Teams von 14 bis 16 Jahren zusammen mit der Vorlage „Zustimmung der Gastmannschaft“. Bei Gegnern unter 14 Jahren nicht filmen.
6. **Zustimmung der Gastmannschaft**
   Vor dem Anpfiff unterschreiben lassen und aufbewahren, solange die Aufnahme existiert. Pflicht nach DFB-Eckpunkten bei 14 bis 16 Jahren; nach FVM-Mindeststandard gute Praxis in jeder Altersklasse.
7. **Muster „Konzept Videotechnik im Verein“**
   Einmal je Verein ausfüllen, vom Vorstand beschließen lassen und jährlich prüfen. Ablegen zusammen mit dem Verzeichnis der Verarbeitungstätigkeiten.
8. **Muster-Eintrag fürs Verarbeitungsverzeichnis (Art. 30 DSGVO)**
   In das Verzeichnis der Verarbeitungstätigkeiten des Vereins übernehmen, Platzhalter ausfüllen, bei Änderungen nachführen.
9. **Leitfaden nach Altersklassen**
   Für Trainer und Jugendleitung zum Nachschlagen. Quelle: DFB-Positionspapier vom 10.04.2020.

Die Eckpunkte des DFB beschreiben, wann ein Verein Videoanalyse ohne Einwilligung auf sein berechtigtes Interesse stützen kann. Mit einer freiwilligen, informierten Einwilligung (bei Kindern unter 16 Jahren der Sorgeberechtigten) ist Videoanalyse nach dem Papier immer möglich.

Heute wird gefilmt.

Wir nehmen dieses Spiel auf Video auf, um es mit unseren Mannschaften sportlich zu analysieren.

Spiel _____ Datum _____ Anpfiff _____

Wer filmt	Verein _____ – verantwortlich für die Aufnahmen
Wozu	Spielnachbereitung und Training der beteiligten Mannschaften. Keine Veröffentlichung im Internet.
Was im Bild ist	Das Spielfeld. Zuschauer am Spielfeldrand können am Bildrand zu sehen sein.
Wie lange	Speicherdauer _____
Dienstleister	COHIMA (Bissingen) verarbeitet die Aufnahmen in unserem Auftrag.
Fragen, Widerspruch, Löschung	Ansprechpartner _____, Kontakt _____

> **Sie möchten nicht gefilmt werden? Sprechen Sie uns vor oder nach dem Spiel an. Ein Nein ist ein Nein.**

QR-Code
hier einkleben

Alle Informationen zum Datenschutz:

Link zur Datenschutzinformation des Vereins _____

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Datenschutzinformation zur Videoanalyse (Art. 13 DSGVO)

Diese Information gilt für Videoaufnahmen von Spielen und Trainings der Mannschaft(en) Mannschaft und ihre Auswertung mit der Software COHIMA.

1. Verantwortlicher

Verein, Anschrift des Vereins, vertreten durch Vorstand nach § 26 BGB, E-Mail Kontakt. Ansprechpartner für die Videoanalyse: Ansprechpartner.

Datenschutzbeauftragter des Vereins (falls benannt): Name und Kontakt des Datenschutzbeauftragten.

2. Zwecke

- Sportliche Analyse von Spielen und Trainings: Spielvor- und -nachbereitung, Taktik, individuelle Rückmeldung an Spielerinnen und Spieler.
- Automatische Auswertung durch die Software: Erkennung von Ball, Spielerpositionen und Laufwegen; Trainer können Szenen markieren, einzelnen Spielern zuordnen, kommentieren und bewerten.
- Bereitstellung ausgewählter Spiele und Szenen an die Mitglieder der Mannschaft in der COHIMA-App.
- Auf Wunsch: Ansicht eines Spiels für den gegnerischen Trainer über einen zeitlich begrenzten Gast-Link.

Wir veröffentlichen die Aufnahmen nicht. Eine Veröffentlichung (z. B. Website, Social Media) bräuchte eine eigene Information und Einwilligung.

3. Rechtsgrundlagen

- Eigene Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren, Trainer und Betreuer: *[berechtigtes Interesse des Vereins an Spielvor- und -nachbereitung und am sportlichen Erfolg (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO) / Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO) – Zutreffendes wählen]*.
- Eigene Spielerinnen und Spieler unter 16 Jahren: Einwilligung der Sorgeberechtigten (Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO) oder – nur in der Leistungsförderung nach den DFB-Eckpunkten – berechtigtes Interesse (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO).
- Gegnerische Mannschaft und Schiedsrichter: berechtigtes Interesse an der Nachbereitung des Wettkampfs (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO); bei Mannschaften von 14 bis 16 Jahren zusätzlich die vom gegnerischen Trainer gesammelt erklärte Einwilligung.
- Zuschauer am Spielfeldrand: berechtigtes Interesse (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO); sie sind nicht Gegenstand der Auswertung.
- Angaben zum Befinden (Wellness) in der App, falls genutzt: ausdrückliche Einwilligung (Art. 9 Abs. 2 lit. a DSGVO).

Unser berechtigtes Interesse ist die sportliche Entwicklung der Spielerinnen und Spieler und der Mannschaft. Wir berücksichtigen das Alter der Betroffenen besonders und halten uns an die Eckpunkte des DFB-Positionspapiers vom 10.04.2020.

4. Kategorien von Daten

- Video- und Bildaufnahmen (ohne Ton an COHIMA übertragen), daraus abgeleitete Analysedaten: Ball- und Positionsdaten, Laufwege, Szenen, Markierungen.
- Kaderdaten in der App: Name, Rückennummer, Position, Mannschaftszugehörigkeit, Rolle.
- Notizen und Bewertungen des Trainerteams.
- Falls genutzt: Angaben zum Befinden (Schlaf, Stimmung, Stress, Belastungsempfinden, Trainingsdauer, Kommentar) und Ausfallgründe.

5. Empfänger

- Trainer und Staff der Mannschaft.
- Spielerinnen und Spieler der Mannschaft: Spiele und Szenen, die der Trainer bewusst freigibt; eigene Bewertungen und eigene Befindensangaben sehen nur sie selbst und das Trainerteam.
- Gegnerischer Trainer, falls ein Gast-Link erstellt wird: nur Ansehen der Panorama-Aufnahme, kein Download, 1 bis 7 Tage.
- Auftragsverarbeiter: Samuel Mayer – COHIMA, Lauwiesenweg 2, 73266 Bissingen, support@cohima.app. COHIMA verarbeitet die Daten nur nach unserer Weisung auf Grundlage eines Vertrags nach Art. 28 DSGVO (cohima.app/avv) und setzt die unter cohima.app/unterauftragnehmer genannten Unterauftragnehmer ein.

6. Übermittlung in Drittländer

Einige Unterauftragnehmer von COHIMA haben ihren Sitz in den USA (u. a. Cloudflare, Supabase, Runpod). Die Datenbank liegt in Frankfurt am Main, die Rechenserver für die Ballanalyse in Rechenzentren in der EU. Soweit Daten in die USA übermittelt werden oder von dort zugegriffen werden kann, geschieht das auf Grundlage des EU-US Data Privacy Framework oder der EU-Standardvertragsklauseln; Einzelheiten stehen in der Liste unter cohima.app/unterauftragnehmer.

7. Speicherdauer

Standardfristen in COHIMA:

Daten	Frist
Spiele, die Trainer für die Spieler freigeben (ohne Ton)	7 Tage; mit Saisonarchiv bis zu 365 Tage
Clips (Szenen)	30 Tage
Gast-Link für den gegnerischen Trainer (nur Ansehen, kein Download)	1 bis 7 Tage, wählt der Trainer
Vorbereitungsvideos (z. B. vom Gegner)	bis zum Ende des Spieltags, ohne Spieltag 7 Tage
Originalaufnahme für die Ballanalyse in der Cloud	sofort nach der Analyse, spätestens nach 14 Tagen
Analyseergebnisse (Ball-, Positions- und Laufdaten), Szenen-Markierungen, Notizen	solange das Analyseprojekt besteht; Trainer können es löschen
Aufnahmen auf dem Rechner oder Gerät des Trainers	regelt der Verein (Eintrag „Eigene Frist“ unten)

Eigene Frist des Vereins für vollständige Aufnahmen und Szenen: Speicherdauer. Der DFB nennt als Orientierung für das Training: vollständige Aufnahmen etwa bis zum übernächsten Training, Einzelszenen etwa bis zur nächsten Saison. Nach Widerruf oder berechtigtem Widerspruch löschen wir unverzüglich.

8. Ihre Rechte

Sie haben das Recht auf Auskunft (Art. 15), Berichtigung (Art. 16), Löschung (Art. 17), Einschränkung (Art. 18), Datenübertragbarkeit (Art. 20) und Widerspruch gegen Verarbeitungen auf Grundlage berechtigter Interessen (Art. 21 DSGVO). Eine Einwilligung können Sie jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen. Wenden Sie sich dazu an Ansprechpartner. Sie können sich bei einer Datenschutzaufsichtsbehörde beschweren, in Baden-Württemberg beim Landesbeauftragten für den Datenschutz und die Informationsfreiheit (LfDI), sonst bei zuständige Aufsichtsbehörde.

9. Freiwilligkeit

Eine Einwilligung ist freiwillig. Die Teilnahme an Training und Spielbetrieb hängt nicht davon ab. Ohne Einwilligung erstellen wir keine Szenen und keine Auswertung zu der betroffenen Person und geben keine Aufnahmen weiter, in

denen sie im Mittelpunkt steht. Ganz ausschließen lässt sich nicht, dass sie auf der Gesamtaufnahme eines Spiels zu sehen ist; *[Regelung des Vereins, z. B. Spiel wird nicht für Spieler freigegeben]*.

10. Keine automatisierte Entscheidung

Die Software erzeugt Daten zu Ball, Positionen und Laufwegen. Entscheidungen, etwa über Aufstellung oder Kader, treffen Menschen im Trainerteam; eine automatisierte Entscheidung im Sinne von Art. 22 DSGVO findet nicht statt.

11. Verbesserung der Ballerkennung (nur falls eingeschaltet)

[Nur aufnehmen, wenn ein Administrator unserer Mannschaft die Einstellung in COHIMA eingeschaltet hat:] COHIMA speichert dann bei der Ballanalyse in der Cloud kleine Bildausschnitte des Spielfelds (640 × 640 Pixel), die Spieler zeigen können, und trainiert damit seine Ballerkennung. Dafür ist COHIMA selbst verantwortlich; Rechtsgrundlage ist die Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO), die wir dafür bei Ihnen einholen. Den Widerruf können Sie an uns oder an COHIMA richten. Einzelheiten: cohima.app/datenschutz#ki-training.

Stand _____

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Einwilligung der Erziehungsberechtigten (unter 16 Jahren)

Verein: Verein · Mannschaft: Mannschaft · Ansprechpartner: Ansprechpartner

Name des Kindes _____

Geburtsdatum _____

Wir haben die Datenschutzinformation des Vereins zur Videoanalyse mit COHIMA erhalten. Jeder Punkt ist freiwillig und einzeln wählbar. Die Teilnahme am Training und am Spielbetrieb hängt nicht davon ab.

A. Video und Analyse

- ☐ Unser Kind darf in Spielen und Trainings der Mannschaft gefilmt werden. Die Aufnahmen dürfen zur sportlichen Analyse ausgewertet werden, auch automatisch (Ball, Positionen, Laufwege) durch COHIMA als Auftragsverarbeiter des Vereins.
- ☐ Das Trainerteam darf Szenen unseres Kindes markieren, kommentieren und bewerten.

B. Weitergabe

- ☐ Spiele und Szenen, auf denen unser Kind zu sehen ist, dürfen den Spielerinnen und Spielern der Mannschaft in der COHIMA-App gezeigt werden.
- ☐ Der Trainer der gegnerischen Mannschaft darf ein Spiel über einen Gast-Link ansehen (nur Ansehen, kein Download, höchstens 7 Tage).

Eine Veröffentlichung (Internet, Social Media) ist hiervon nicht umfasst.

C. Angaben zum Befinden (Gesundheitsdaten, Art. 9 Abs. 2 lit. a DSGVO) – optional

- ☐ Unser Kind darf in der COHIMA-App Angaben zu Schlaf, Stimmung, Stress und Belastungsempfinden machen und Ausfallgründe (z. B. Verletzung, Krankheit) angeben. Diese Angaben sieht das Trainerteam; Ausfallgründe können auch Mitspieler sehen.

D. Verbesserung der Ballerkennung – optional, gegenüber COHIMA

- ☐ Kleine Bildausschnitte aus Spielaufnahmen, auf denen unser Kind zu sehen sein kann, dürfen zum Training der Ballerkennung von COHIMA genutzt werden (nur wenn der Verein dies in COHIMA einschaltet; Verantwortlicher: Samuel Mayer – COHIMA; Löschung der Ausschnitte nach spätestens 24 Monaten).

Dauer und Widerruf

Die Einwilligung gilt bis Ende der Saison / Austritt aus der Mannschaft, längstens bis zum 16. Geburtstag; danach entscheidet unser Kind selbst. Wir können sie jederzeit ganz oder teilweise ohne Angabe von Gründen mit Wirkung für die Zukunft widerrufen – formlos an Ansprechpartner, Kontakt. Dann löscht der Verein die betroffenen Szenen und Auswertungen und gibt keine Aufnahmen mehr frei, in denen unser Kind im Mittelpunkt steht. Die Rechtmäßigkeit der bisherigen Verarbeitung bleibt unberührt.

> Bei gemeinsamem Sorgerecht unterschreiben beide Sorgeberechtigten. Unterschreibt nur eine Person, versichert sie, das alleinige Sorgerecht zu haben.

Ort, Datum · Name · Unterschrift Sorgeberechtigte/r 1	Ort, Datum · Name · Unterschrift Sorgeberechtigte/r 2	Unterschrift des Kindes (ab 14 Jahren empfohlen)

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Einwilligung für Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren

Verein: Verein · Mannschaft: Mannschaft · Ansprechpartner: Ansprechpartner

Name _____

Geburtsdatum _____

Ich habe die Datenschutzinformation des Vereins zur Videoanalyse mit COHIMA erhalten. Jeder Punkt ist freiwillig und einzeln wählbar. Meine Teilnahme am Training und am Spielbetrieb hängt nicht davon ab.

A. Video und Analyse

- ☐ Ich darf in Spielen und Trainings der Mannschaft gefilmt werden. Die Aufnahmen dürfen zur sportlichen Analyse ausgewertet werden, auch automatisch (Ball, Positionen, Laufwege) durch COHIMA als Auftragsverarbeiter des Vereins.
- ☐ Das Trainerteam darf Szenen von mir markieren, kommentieren und bewerten.

B. Weitergabe

- ☐ Spiele und Szenen, auf denen ich zu sehen bin, dürfen den Spielerinnen und Spielern der Mannschaft in der COHIMA-App gezeigt werden.
- ☐ Der Trainer der gegnerischen Mannschaft darf ein Spiel über einen Gast-Link ansehen (nur Ansehen, kein Download, höchstens 7 Tage).

C. Angaben zum Befinden (Gesundheitsdaten, Art. 9 Abs. 2 lit. a DSGVO) – optional

- ☐ Ich willige ausdrücklich ein, dass meine Angaben zu Schlaf, Stimmung, Stress und Belastungsempfinden sowie Ausfallgründe (z. B. Verletzung, Krankheit) in der COHIMA-App verarbeitet werden. Diese Angaben sieht das Trainerteam; Ausfallgründe können auch Mitspieler sehen.

D. Verbesserung der Ballerkennung – optional, gegenüber COHIMA

- ☐ Kleine Bildausschnitte aus Spielaufnahmen, auf denen ich zu sehen sein kann, dürfen zum Training der Ballerkennung von COHIMA genutzt werden (nur wenn der Verein dies in COHIMA einschaltet; Verantwortlicher: Samuel Mayer – COHIMA; Löschung der Ausschnitte nach spätestens 24 Monaten).

Dauer und Widerruf

Die Einwilligung gilt bis Ende der Saison / Austritt aus der Mannschaft. Ich kann sie jederzeit ganz oder teilweise ohne Angabe von Gründen mit Wirkung für die Zukunft widerrufen – formlos an Ansprechpartner, Kontakt. Die Rechtmäßigkeit der bisherigen Verarbeitung bleibt unberührt.

_____

Ort, Datum · Name · Unterschrift

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Information für die Gastmannschaft

Liebes Trainerteam, beim Spiel Spiel am Datum nehmen wir das Spiel auf Video auf. Damit Sie und Ihre Spielerinnen und Spieler Bescheid wissen:

- Verantwortlich: Verein, Ansprechpartner Ansprechpartner, Kontakt.
- Zweck: Nachbereitung des Spiels für unsere Mannschaft. Wir veröffentlichen die Aufnahme nicht.
- Aufnahme: eine Kamera filmt das Spielfeld. Die Software COHIMA wertet Ball, Positionen und Laufwege aus; COHIMA arbeitet in unserem Auftrag (Art. 28 DSGVO).
- Wer sie sieht: unser Trainerteam und, wenn wir sie freigeben, die Spielerinnen und Spieler unserer Mannschaft. Auf Wunsch schicken wir Ihnen einen Gast-Link, mit dem Sie das Spiel 1 bis 7 Tage ansehen können (kein Download).
- Speicherdauer: Speicherdauer.
- Ihre Rechte: Auskunft, Löschung, Widerspruch und Beschwerde bei einer Aufsichtsbehörde. Einzelheiten in unserer Datenschutzinformation: Link zur Datenschutzinformation des Vereins.

> Bei Mannschaften von 14 bis 16 Jahren filmen wir nur mit Ihrer Zustimmung, die Sie als Trainer gesammelt erklären können, nachdem Sie die Zustimmung der Sorgeberechtigten eingeholt haben (DFB-Eckpunkte). Bei Mannschaften unter 14 Jahren filmen wir das Spiel nicht.

Möchte jemand aus Ihrer Mannschaft nicht gefilmt oder ausgewertet werden, sagen Sie uns bitte die Rückennummer vor dem Spiel. Wir werten diese Person nicht aus und löschen auf Wunsch. Ein Nein ist ein Nein.

Mit sportlichen Grüßen, Ansprechpartner

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Zustimmung der Gastmannschaft

Spiel _____

Datum, Anpfiff _____

Heimverein _____

Gastverein, Mannschaft, Altersklasse _____

Der Heimverein Verein _____ möchte dieses Spiel auf Video aufnehmen und mit der Software COHIMA zur Spielnachbereitung auswerten. Die Aufnahme wird nicht veröffentlicht. Die Information für die Gastmannschaft habe ich erhalten.

Erklärung des Trainers der Gastmannschaft

- ☐ Ich stimme für unsere Mannschaft und das Trainerteam der Videoaufnahme und Auswertung zu.
- ☐ Für Spielerinnen und Spieler unter 16 Jahren habe ich vorher die Zustimmung der Sorgeberechtigten eingeholt.
- ☐ Folgende Spielerinnen und Spieler sind nicht einverstanden und werden nicht ausgewertet (Rückennummern):

  Rückennummern _____

_____

Trainer/in der Gastmannschaft · Name · Unterschrift

Schiedsrichter

- ☐ Ich stimme der Aufnahme zu (gilt auch für die Assistenten, soweit sie unten unterschreiben).

_____ _____

Schiedsrichter/in · Name · Unterschrift

Assistent/in · Name · Unterschrift

Heimverein

- ☐ Der Aushang hängt seit spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn an der Platzanlage.

_____

Trainer/in oder Verantwortliche/r des Heimvereins · Name · Unterschrift

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Muster „Konzept Videotechnik im Verein“

Verein _____

Beschlossen vom Vorstand am _____

1. Geltungsbereich

Dieses Konzept gilt für Videoaufnahmen und ihre Auswertung in folgenden Mannschaften: Mannschaften mit Altersklasse. Andere Mannschaften filmen erst, wenn sie hier aufgenommen sind.

2. Sportliche Zwecke

- Spielvor- und -nachbereitung der eigenen Mannschaft.
- Training: Rückmeldung zu Technik und Taktik, nur freiwillig.
- weitere Zwecke, z. B. Trainerausbildung

Nicht erlaubt: Veröffentlichung ohne gesonderte Einwilligung, Gegnerbeobachtung bei Spielen ohne eigene Beteiligung bis 16 Jahren, Aufnahmen in Kabinen, Leistungs- oder Verhaltenskontrolle von Trainern und Betreuern.

3. Eingesetzte Mittel

- Kamera: Modell, fest montiert / mobil, aufgenommen wird das Spielfeld; Zuschauerbereiche möglichst nicht.
- Software: COHIMA (App für iPhone und iPad, COHIMA am Mac, COHIMA im Browser) als Auftragsverarbeiter; Vertrag nach Art. 28 DSGVO abgeschlossen am Datum (cohima.app/avv).
- Speicherorte: Rechner/Geräte Gerät, Besitzer; Cloud-Dienste von COHIMA laut Liste der Unterauftragnehmer.
- Ballanalyse in der Cloud: ja / nein. Verbesserung der Ballerkennung durch COHIMA: aus / an – nur mit Einwilligungen.

4. Rollen

Rolle	Person	Aufgabe
Verantwortlicher	Verein, vertreten durch Vorstand	beschließt dieses Konzept, schließt den Vertrag mit COHIMA
Videobeauftragte/r	Name	Ansprechpartner für Betroffene, führt die Einwilligungsliste, prüft Fristen
Team-Admin in COHIMA	Name je Mannschaft	verwaltet Zugänge, Altersklasse und Einwilligungsstatus, gibt Spiele frei
Trainer/Staff	Namen	filmen und analysieren nach diesem Konzept
Datenschutzbeauftragte/r	Name, falls benannt	berät und prüft

5. Altersregeln

Wir folgen den Eckpunkten des DFB-Positionspapiers vom 10.04.2020: bis 14 Jahre nur mit Einwilligung der Sorgeberechtigten oder in dokumentierter Leistungsförderung; 14 bis 16 Jahre keine Gegnerbeobachtung, Spiele nur mit Zustimmung der Gastmannschaft, kein Zwang im Training; ab 16 Jahren mit Information und Widerspruchsmöglichkeit.

6. Information und Einwilligung

- Datenschutzinformation auf der Vereinswebsite: Link _____.
- Einwilligungen werden vor der ersten Aufnahme eingeholt und Ort der Ablage _____ aufbewahrt; der Stand je Spieler wird in COHIMA festgehalten.
- Am Spieltag: Aushang spätestens 30 Minuten vor Anpfiff, Information und gegebenenfalls Zustimmung der Gastmannschaft, Zustimmung des Schiedsrichters.

7. Zugriff und Weitergabe

Vollständige Aufnahmen sehen nur Trainer und Staff. Spieler sehen nur, was der Trainer bewusst freigibt. Gast-Links nur an den gegnerischen Trainer. Kein Export an Dritte ohne Vorstandsbeschluss.

8. Speicherfristen

Vollständige Aufnahmen: *[Frist, z. B. bis zum übernächsten Training bzw. bis Saisonende]*. Einzelszenen: Frist, z. B. bis zur nächsten Saison _____. Im Übrigen gelten die Standardfristen in COHIMA (siehe Datenschutzinformation).

9. Widerspruch und Löschung

Ein Nein ist ein Nein: Bei Widerspruch oder Widerruf werden die betroffenen Szenen und Auswertungen innerhalb von Frist, z. B. 7 Tagen _____ gelöscht und Status und Datum festgehalten. Auskunftsanfragen beantworten wir innerhalb eines Monats.

10. Überprüfung

Der Vorstand prüft dieses Konzept jährlich zum Saisonbeginn, nächstes Mal am Datum _____.

_____

Ort, Datum · Vorstand · Unterschrift

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Muster-Eintrag fürs Verarbeitungsverzeichnis (Art. 30 DSGVO)

Angabe	Eintrag
Bezeichnung	Videoaufnahme und -analyse von Spielen und Trainings mit COHIMA
Verantwortlicher	Verein _____, Anschrift des Vereins _____, vertreten durch Vorstand _____; Kontakt Kontakt _____
Datenschutzbeauftragter	Name und Kontakt, falls benannt _____
Zwecke	Sportliche Analyse, Spielvor- und -nachbereitung, Training, Rückmeldung an Spieler; Bereitstellung an die Mannschaft
Rechtsgrundlagen	Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO (ab 16 Jahren, Gegner, Schiedsrichter, Zuschauer); Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO (Einwilligung, unter 16 durch Sorgeberechtigte); Art. 9 Abs. 2 lit. a DSGVO (Befindensangaben)
Betroffene	Spielerinnen und Spieler der eigenen Mannschaft(en) (auch Minderjährige), Trainer und Betreuer, gegnerische Spieler und Trainer, Schiedsrichter, Zuschauer am Spielfeldrand
Datenkategorien	Videoaufnahmen ohne Ton, Analysedaten (Ball, Positionen, Laufwege, Szenen), Kaderdaten (Name, Rückennummer, Position), Notizen und Bewertungen; ggf. Befindensangaben und Ausfallgründe (Art. 9)
Empfänger	Trainer und Staff; Spieler der Mannschaft (freigegebene Inhalte); gegnerischer Trainer über Gast-Link (1–7 Tage); Auftragsverarbeiter COHIMA
Auftragsverarbeiter	Samuel Mayer – COHIMA, Lauwiesenweg 2, 73266 Bissingen, support@cohima.app; AVV vom Datum _____ (cohima.app/avv); Unterauftragnehmer laut cohima.app/unterauftragnehmer
Drittlandübermittlung	Über Unterauftragnehmer von COHIMA mit Sitz in den USA; Grundlage EU-US Data Privacy Framework bzw. EU-Standardvertragsklauseln (siehe Liste)
Löschfristen	Vereinsfrist Speicherdauer _____; COHIMA-Standard: für Spieler freigegebene Spiele 7 Tage (Saisonarchiv bis 365 Tage), Clips 30 Tage, Gast-Links 1–7 Tage, Cloud-Original nach Analyse (spätestens 14 Tage); Analysedaten bis zur Löschung des Projekts; sofort nach Widerruf/Widerspruch
Technische und organisatorische Maßnahmen	Vereinskonzept Videotechnik vom Datum _____; Zugriff nur für berechtigte Teammitglieder; Spielerfreigabe bewusst durch Trainer; TOM von COHIMA laut Anlage zum AVV; Geräte des Vereins mit Sperrcode und Verschlüsselung prüfen _____
DSFA	durchgeführt am / nicht erforderlich, Begründung _____ – bei systematischer Analyse Minderjähriger mit dem Datenschutzbeauftragten klären

VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Leitfaden nach Altersklassen

Die Eckpunkte des DFB beschreiben, wann ein Verein Videoanalyse ohne Einwilligung auf sein berechtigtes Interesse stützen kann. Mit einer freiwilligen, informierten Einwilligung (bei Kindern unter 16 Jahren der Sorgeberechtigten) ist Videoanalyse nach dem Papier immer möglich.

Alter	DFB-Eckpunkt	Was das für Sie heißt
bis 10 Jahre (etwa G- bis E-Jugend)	Grundsätzlich keine Videotechnik. Ausnahme: institutionelle Förderung in Leistungszentren o. ä. im Übergang zum Leistungsfußball.	Nur mit informierter Einwilligung beider Sorgeberechtigten oder in der genannten Leistungsförderung. Im Kinderfußball empfiehlt der DFB ausdrücklich die Einwilligungslösung.
10 bis 14 Jahre (etwa E- bis C-Jugend)	Grundsätzlich keine Videotechnik. Ausnahmen: institutionelle Förderung, individuelle Förderung im Verein mit dem Ziel Leistungsfußball, institutionalisierte Sichtung (Auswahlwesen, keine privaten Scouts).	Einwilligung der Sorgeberechtigten einholen oder die Leistungsförderung dokumentieren. Keine Gegnerbeobachtung.
14 bis 16 Jahre (etwa C- und B-Jugend)	Grundsätzlich zulässig, aber: keine Gegnerbeobachtung ohne Einwilligung aller beobachteten Spieler (außer Auswahl und Leistungsfußball); Spielbeobachtung nur mit Einwilligung der gegnerischen Mannschaft; kein verpflichtender Einsatz im Training.	Vor dem Spiel die Zustimmung der Gastmannschaft einholen (Vorlage). Deren Trainer darf sie gesammelt erklären, wenn er vorher die Zustimmung der Sorgeberechtigten eingeholt hat. Niemand muss im Training gefilmt werden.
ab 16 Jahren (etwa B- und A-Jugend, Aktive)	Grundsätzlich zulässig, Mindeststandards einhalten.	Datenschutzinformation geben, Aushang am Spieltag, Widersprüche beachten.

Spielklasse: Für die Ebenen 1 bis 7 (Senioren) sieht der DFB keine Beschränkungen vor, wohl aber die Mindeststandards. Ab Ebene 8 gilt die Staffel nach Lebensalter. Für Junioren sind die Ebenen entsprechend zu übertragen.

Maßgeblich ist das Alter der einzelnen Spielerinnen und Spieler, nicht der Name der Altersklasse. In gemischten Jahrgängen empfehlen wir, die strengere Regel für die Jüngeren anzuwenden.

Mindeststandards (DFB)

- Der Verein ist datenschutzrechtlich verantwortlich. Er darf einen Dienstleister im Auftrag einsetzen (Auftragsverarbeitung) – so arbeitet COHIMA.
- Der Verein hat ein Konzept: sportliche Zwecke, eingesetzte Mittel und wer im Verein wofür zuständig ist.
- Für die Videotechnik gibt es einen Eintrag im Verzeichnis der Verarbeitungstätigkeiten.

Am Spieltag (FVM-Mindeststandards, gute Praxis)

- Zustimmung des Heimvereins, beider Mannschaften (die Trainer erklären sie stellvertretend) und des Schiedsrichters einholen.
- Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn an der Platzanlage aushängen, dass gefilmt wird.
- In Kabinen nur mit weiterer Einwilligung aller Betroffenen filmen.
- Unter 16 Jahren willigen die Sorgeberechtigten ein, bei gemeinsamem Sorgerecht beide Elternteile.
- „Ein Nein ist ein Nein“: Wer widerspricht oder Löschung verlangt, dessen Aufnahmen werden gelöscht und nicht veröffentlicht.

Die Mindeststandards hat der Fußball-Verband Mittelrhein (FVM) für seinen Spielbetrieb festgelegt. In Ihrem Landesverband können eigene Regeln gelten – fragen Sie dort nach.

Quellen: DFB-Positionspapier „Foto- und Videonutzung im Fußball – Datenschutzrechtliche Betrachtung“ vom 10.04.2020, mit dem Hessischen Beauftragten für Datenschutz abgestimmt (Anlage: Eckpunkte für den Einsatz von Videotechnik durch Fußballvereine); FVM, „Bewegtbildaufnahmen im Amateurfußball“, EINSZUEINS 4-2017; LfDI Baden-Württemberg, FAQ Veröffentlichung von Fotos für Vereine.