VORLAGE · BITTE ANPASSEN

Datenschutzinformation zur Videoanalyse (Art. 13 DSGVO)

Diese Information gilt für Videoaufnahmen von Spielen und Trainings der Mannschaft(en) Mannschaft und ihre Auswertung mit der Software COHIMA.

1. Verantwortlicher

Verein, Anschrift des Vereins, vertreten durch Vorstand nach § 26 BGB, E-Mail Kontakt. Ansprechpartner für die Videoanalyse: Ansprechpartner.

Datenschutzbeauftragter des Vereins (falls benannt): Name und Kontakt des Datenschutzbeauftragten.

2. Zwecke

- Sportliche Analyse von Spielen und Trainings: Spielvor- und -nachbereitung, Taktik, individuelle Rückmeldung an Spielerinnen und Spieler.
- Automatische Auswertung durch die Software: Erkennung von Ball, Spielerpositionen und Laufwegen; Trainer können Szenen markieren, einzelnen Spielern zuordnen, kommentieren und bewerten.
- Bereitstellung ausgewählter Spiele und Szenen an die Mitglieder der Mannschaft in der COHIMA-App.
- Auf Wunsch: Ansicht eines Spiels für den gegnerischen Trainer über einen zeitlich begrenzten Gast-Link.

Wir veröffentlichen die Aufnahmen nicht. Eine Veröffentlichung (z. B. Website, Social Media) bräuchte eine eigene Information und Einwilligung.

3. Rechtsgrundlagen

- Eigene Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren, Trainer und Betreuer: *[berechtigtes Interesse des Vereins an Spielvor- und -nachbereitung und am sportlichen Erfolg (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO) / Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO) – Zutreffendes wählen]*.
- Eigene Spielerinnen und Spieler unter 16 Jahren: Einwilligung der Sorgeberechtigten (Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO) oder – nur in der Leistungsförderung nach den DFB-Eckpunkten – berechtigtes Interesse (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO).
- Gegnerische Mannschaft und Schiedsrichter: berechtigtes Interesse an der Nachbereitung des Wettkampfs (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO); bei Mannschaften von 14 bis 16 Jahren zusätzlich die vom gegnerischen Trainer gesammelt erklärte Einwilligung.
- Zuschauer am Spielfeldrand: berechtigtes Interesse (Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO); sie sind nicht Gegenstand der Auswertung.
- Angaben zum Befinden (Wellness) in der App, falls genutzt: ausdrückliche Einwilligung (Art. 9 Abs. 2 lit. a DSGVO).

Unser berechtigtes Interesse ist die sportliche Entwicklung der Spielerinnen und Spieler und der Mannschaft. Wir berücksichtigen das Alter der Betroffenen besonders und halten uns an die Eckpunkte des DFB-Positionspapiers vom 10.04.2020.

4. Kategorien von Daten

- Video- und Bildaufnahmen (ohne Ton an COHIMA übertragen), daraus abgeleitete Analysedaten: Ball- und Positionsdaten, Laufwege, Szenen, Markierungen.
- Kaderdaten in der App: Name, Rückennummer, Position, Mannschaftszugehörigkeit, Rolle.
- Notizen und Bewertungen des Trainerteams.
- Falls genutzt: Angaben zum Befinden (Schlaf, Stimmung, Stress, Belastungsempfinden, Trainingsdauer, Kommentar) und Ausfallgründe.

5. Empfänger

- Trainer und Staff der Mannschaft.
- Spielerinnen und Spieler der Mannschaft: Spiele und Szenen, die der Trainer bewusst freigibt; eigene Bewertungen und eigene Befindensangaben sehen nur sie selbst und das Trainerteam.
- Gegnerischer Trainer, falls ein Gast-Link erstellt wird: nur Ansehen der Panorama-Aufnahme, kein Download, 1 bis 7 Tage.
- Auftragsverarbeiter: Samuel Mayer – COHIMA, Lauwiesenweg 2, 73266 Bissingen, support@cohima.app. COHIMA verarbeitet die Daten nur nach unserer Weisung auf Grundlage eines Vertrags nach Art. 28 DSGVO (cohima.app/avv) und setzt die unter cohima.app/unterauftragnehmer genannten Unterauftragnehmer ein.

6. Übermittlung in Drittländer

Einige Unterauftragnehmer von COHIMA haben ihren Sitz in den USA (u. a. Cloudflare, Supabase, Runpod). Die Datenbank liegt in Frankfurt am Main, die Rechenserver für die Ballanalyse in Rechenzentren in der EU. Soweit Daten in die USA übermittelt werden oder von dort zugegriffen werden kann, geschieht das auf Grundlage des EU-US Data Privacy Framework oder der EU-Standardvertragsklauseln; Einzelheiten stehen in der Liste unter cohima.app/unterauftragnehmer.

7. Speicherdauer

Standardfristen in COHIMA:

Daten	Frist
Spiele, die Trainer für die Spieler freigeben (ohne Ton)	7 Tage; mit Saisonarchiv bis zu 365 Tage
Clips (Szenen)	30 Tage
Gast-Link für den gegnerischen Trainer (nur Ansehen, kein Download)	1 bis 7 Tage, wählt der Trainer
Vorbereitungsvideos (z. B. vom Gegner)	bis zum Ende des Spieltags, ohne Spieltag 7 Tage
Originalaufnahme für die Ballanalyse in der Cloud	sofort nach der Analyse, spätestens nach 14 Tagen
Analyseergebnisse (Ball-, Positions- und Laufdaten), Szenen-Markierungen, Notizen	solange das Analyseprojekt besteht; Trainer können es löschen
Aufnahmen auf dem Rechner oder Gerät des Trainers	regelt der Verein (Eintrag „Eigene Frist“ unten)

Eigene Frist des Vereins für vollständige Aufnahmen und Szenen: Speicherdauer. Der DFB nennt als Orientierung für das Training: vollständige Aufnahmen etwa bis zum übernächsten Training, Einzelszenen etwa bis zur nächsten Saison. Nach Widerruf oder berechtigtem Widerspruch löschen wir unverzüglich.

8. Ihre Rechte

Sie haben das Recht auf Auskunft (Art. 15), Berichtigung (Art. 16), Löschung (Art. 17), Einschränkung (Art. 18), Datenübertragbarkeit (Art. 20) und Widerspruch gegen Verarbeitungen auf Grundlage berechtigter Interessen (Art. 21 DSGVO). Eine Einwilligung können Sie jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen. Wenden Sie sich dazu an Ansprechpartner. Sie können sich bei einer Datenschutzaufsichtsbehörde beschweren, in Baden-Württemberg beim Landesbeauftragten für den Datenschutz und die Informationsfreiheit (LfDI), sonst bei zuständige Aufsichtsbehörde.

9. Freiwilligkeit

Eine Einwilligung ist freiwillig. Die Teilnahme an Training und Spielbetrieb hängt nicht davon ab. Ohne Einwilligung erstellen wir keine Szenen und keine Auswertung zu der betroffenen Person und geben keine Aufnahmen weiter, in

denen sie im Mittelpunkt steht. Ganz ausschließen lässt sich nicht, dass sie auf der Gesamtaufnahme eines Spiels zu sehen ist; *[Regelung des Vereins, z. B. Spiel wird nicht für Spieler freigegeben]*.

10. Keine automatisierte Entscheidung

Die Software erzeugt Daten zu Ball, Positionen und Laufwegen. Entscheidungen, etwa über Aufstellung oder Kader, treffen Menschen im Trainerteam; eine automatisierte Entscheidung im Sinne von Art. 22 DSGVO findet nicht statt.

11. Verbesserung der Ballerkennung (nur falls eingeschaltet)

[Nur aufnehmen, wenn ein Administrator unserer Mannschaft die Einstellung in COHIMA eingeschaltet hat:] COHIMA speichert dann bei der Ballanalyse in der Cloud kleine Bildausschnitte des Spielfelds (640 × 640 Pixel), die Spieler zeigen können, und trainiert damit seine Ballerkennung. Dafür ist COHIMA selbst verantwortlich; Rechtsgrundlage ist die Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit. a DSGVO), die wir dafür bei Ihnen einholen. Den Widerruf können Sie an uns oder an COHIMA richten. Einzelheiten: cohima.app/datenschutz#ki-training.

Stand _____